

# Frame-Logik (F-Logic)

Pascal Hitzler  
Sebastian Rudolph, Raphael Volz  
Folien von Markus Krötzsch

Institut für Angewandte Informatik und  
Formale Beschreibungsverfahren (AIFB)

Folien zur Vorlesung  
Intelligente Systeme im WWW

SS 2007

# Frame-Logik: Zielstellung und Motivation

- Beschreibungssprachen wie OWL oft „**eigenschaftszentriert**“:  
Relationen (Rollen) und Klassen als Grundlage zur Klassifizierung von Instanzen
- Programmierung typischerweise **objektorientiert**:  
Relationen (Eigenschaften) sind Klassen zugeordnet, Instanzen als komplex strukturierte Objekte

## Zielstellung

Objektorientierte Ontologiesprache F-Logik

## Weitere Features

- Closed World Semantics (wie in Datenbanken)
- Logische Regeln (wie in Logikprogrammierung)

# Beispiel

```
/* Fakten */
iokaste:frau.
laios:mann.
oedipus:mann[vater->laios; mutter->iokaste].
polyneikes:mann[vater->oedipus; mutter->iokaste;
                schwester->>{antigone, ismene};
                bruder->>eteokles:mann]

/* Regeln */
FORALL X,Y  X[sohn->>Y]  <-  Y:mann[vater->X].
FORALL X,Y  X[sohn->>Y]  <-  Y:mann[mutter->X].

/* Anfragen */
FORALL X,Y  <-  X:mann[sohn->>Y[mutter->iokaste]].
```

# Objekte, Methoden und Parameter

- *Objekte* haben eindeutige Bezeichner:

```
iokaste:frau. laios:mann. ...
```

↪ **Unique Name Assumption**

- Objekteigenschaften ↪ Methoden

*Einwertige Methoden:*

```
oedipus[vater->laios].
```

*Mehrwertige Methoden:*

```
polyneikes[schwester->{antigone, ismene}].
```

- *Parameter* für Methoden:

```
iokaste[sohn@(laios)->oedipus;  
sohn@(oedipus)->{polyneikes, eteokles}].
```

# Klassen und Subklassen

- Objekte können Klassen zugewiesen werden:

```
iokaste:frau.
```

```
laios:mann.
```

- Klassen können hierarchisch geordnet werden:

```
frau::person.
```

```
mann::person.
```

# Atome und Moleküle

- **Atome:**

```
iokaste:frau.    laios[vater->labdacus].
```

- **Moleküle:**

```
eteokles:mann[vater->oedipus;  
              mutter->iokaste;  
              schwester->>{antigone, ismene};  
              bruder->>polyneikes].
```

- **Moleküle können in Atome zerlegt werden:**

```
eteokles:mann.  
eteokles[vater->oedipus].  
eteokles[mutter->iokaste].  
eteokles[schwester->>antigone].  
eteokles[schwester->>ismene].  
eteokles[bruder->>polyneikes].
```

# Einbettung (Nesting)

Beschreibungen von Objekten können geschachtelt werden:

```
eteokles:mann[vater->oedipus:mann  
              [vater->laios; mutter->iokaste];  
              mutter->iokaste:frau].
```

- Beschreibung der zulässigen Methoden in Klassen
- Beispiel:

```
person[mutter=>frau].  
person[vater=>mann].  
person[tochter=>>frau].  
frau[sohn@(mann)=>>mann].
```

- Typenprüfung möglich

- Beschreibung von Eigenschaften/Beziehungen von Objekten und Klassen:

mörder(oedipus, laios) .

selbstmörderin(iokaste) .

mörder(eteokles, polyneikes) .

mörder(polyneikes, eteokles) .

selbstmörderin(antigone) .

...

- Beliebige Stelligkeit (Vergleich DL):

tochterVon(iokaste, oedipus, antigone) .

aussage .

- Regeln sind Implikationen:

```
FORALL X  selbstmörderin(X) <-  
    frau(X) AND mörder(X,X).
```

```
FORALL X,Y  X[schwester->Y] <-  
    EXISTS Z X[mutter->Z] AND Y[mutter->Z].
```

```
FORALL X  unhappy_man(X) <-  
    EXISTS Y,V,W X:mann[tochter->Y; sohn->{V,W}]  
    AND (mörder(V,W) OR selbstmörderin(Y)).
```

- Unterteilung in Kopf und Rumpf
- Beliebige logische Ausdrücke im Rumpf

- Anfragen sind Regeln ohne Kopf:

```
FORALL X,Y <- X:männlich[vater->oedipus;  
schwester->Y] AND selbstmörder(Y).
```

- Anfrageergebnis: Variablenbindungen, die Bedingung erfüllen
- **Closed World Assumption** (siehe Semantik)
- Quantifikation über Klassen ist zulässig:

```
FORALL X,C <- X:C[vater->oedipus].
```

# Semantik von F-Logik

Was *genau* bedeuten F-Logik-Spezifikationen?

Grundidee

Umwandlung von F-Logik in Logikprogramme

## **Problem**

Auch die Semantik von (ausdrucksstarken) Logikprogrammen ist kompliziert

# F-Logik $\rightarrow$ Logikprogramm (1)

- Umwandlung von Molekülen in Atome (siehe oben)
- Umwandlung von Atomen in Prädikate:

$a:C \quad \mapsto \quad \text{isa\_}(a, C)$

$A::B \quad \mapsto \quad \text{sub\_}(A, B)$

$a[B \rightarrow c] \quad \mapsto \quad \text{att\_}(a, B, c)$

$a[B \Rightarrow c] \quad \mapsto \quad \text{setatt\_}(a, B, c)$

$A[B \Rightarrow C] \quad \mapsto \quad \text{atttype\_}(A, B, C)$

$A[B \Rightarrow \Rightarrow C] \quad \mapsto \quad \text{setatttype\_}(A, B, C)$

# Beispiel

```
FORALL X,Y,Z  X[bruder->>Y] <-  
              X[vater->Z] AND Y[vater->Z].
```



```
FORALL X,Y,Z  setatt_(X,bruder,Y) <-  
              att_(X,vater,Z) AND att_(Y,vater,Z).
```



## F-Logik $\rightarrow$ Logikprogramm (3)

- Regeln in einem allgemeinen Logikprogramm:

H  $\leftarrow$  B1, NOT B2, NOT B3, B4, B5.

- F-Logik erlaubt kompliziertere Ausdrücke im Rumpf:

FORALL X größtes(X)  $\leftarrow$  p(X) AND  
FORALL Y (p(Y)  $\rightarrow$  kleingleich(Y,X)).

- $\rightsquigarrow$  **Lloyd-Topor-Transformation:**

$\Downarrow$

FORALL X,Y größtes(X)  $\leftarrow$  p(X) AND  
(NOT p(Y) OR kleingleich(Y,X)).

$\Downarrow$

FORALL X größtes(X)  $\leftarrow$  p(X) AND NOT q(X).  
FORALL X,Y q(X)  $\leftarrow$  p(Y) AND  
NOT kleingleich(Y,X).

# Auswertung von Logikprogrammen

- Definite Logikprogramme (ohne Negation):  
Kleinstes Modell  $\Leftrightarrow$  SLD-Resolution

## Problem

Erzeugung von Logikprogrammen aus F-Logik kann zu Negationen führen.

$\rightsquigarrow$  Eventuell kein kleinstes Modell möglich

- Beispiel:

```
person(gerrit) .
```

```
mann(X) <- person(X) AND NOT frau(X) .
```

Erlaubt zwei minimale Modelle:

```
{person(gerrit), frau(gerrit)} und
```

```
{person(gerrit), mann(gerrit)}
```

## Idee

Teile Programm in „Schichten“, die nacheinander ausgewertet werden.

- Beispiel:

`person(gerrit) .` Stratum 0

`mann(X) <- person(X) AND NOT frau(X) .` Stratum 1

↪ „Perfect Model“ {`person(gerrit)`, `mann(gerrit)`}

- Negative Bedingungen im Rumpf dürfen nur in tieferen Schichten definiert sein, positive außerdem auch auf der selben Schicht.

Es gibt Programme, die nicht stratifizierbar sind!

```
person(gerrit) .
```

```
mann(X) <- person(X) AND NOT frau(X) .
```

```
frau(X) <- person(X) AND NOT mann(X) .
```

↪ Kompliziertere Semantik nötig!

## Idee

Logische Aussagen können *wahr*, *falsch*, aber auch *unbekannt* sein.

↪ „Mache nur das falsch, was keinesfalls wahr ist. Mache nur das wahr, was mit Sicherheit wahr ist.“

- Verschiedene äquivalente formale Definitionen möglich

# Beispiel

```
person(gerrit).  
mann(X) <- person(X) AND NOT frau(X).  
frau(X) <- person(X) AND NOT mann(X).
```

**WFS-Modell:** {person(gerrit)}

```
mann(ulf).  
mann(barbier).  
rasiert(barbier,X) <- mann(X) AND  
                        NOT rasiert(X,X).
```

**WFS-Modell:** {mann(ulf), mann(barbier),  
rasiert(barbier,ulf), ¬rasiert(ulf,ulf),  
¬rasiert(ulf,barbier)}

# Eigenschaften der Well-founded Semantics

- Für definite Programme liefert WFS das kleinste Modell
- Für stratifizierte Programme liefert WFS das „Perfect Model“
- Anwendbar auf alle *normalen* Logikprogramme
- Hochgradig unentscheidbar.

# Vor- und Nachteile von F-Logik

## Vorteile

- Große Ausdrucksstärke (Regeln, Signaturen, ...)
- Objektorientiert
- Leistungsstark im Umgang mit Instanzen

## Nachteile

- Keine klassische Logik
- Verschiedene mögliche Semantiken
- Hochgradig unentscheidbar

Wichtigste Unterschiede zu Beschreibungslogiken:

## **F-Logik**

Objektorientiert

Klassen und Instanzen  
als FOL-Terme

Closed world

Unentscheidbar

Unique name assumption

Nicht standardisiert

## **DL**

„Eigenschaftsorientiert“

Instanzen als FOL-Terme  
Klassen als FOL-Prädikate

Open world

(Oft) entscheidbar

Keine UNA

offizieller Standard OWL DL

- Weitere Features: Pfadausdrücke für Eigenschaften (wie in OO-Programmierung), Datenbankbindung, Namensräume, etc.
- Implementiert z.B. im **OntoBroker** der *ontoprise* GmbH
- Praxisorientierte Algorithmen für Annäherung der formalen Semantik